

日本国特許庁
JAPAN PATENT OFFICE

K. TANIGUCHI did
f. 09/17/2003
Brick, Stewart, Att.
703-205-8000
attly Docket # 0033-0902#
2 of 5

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日 2002年 9月17日
Date of Application:

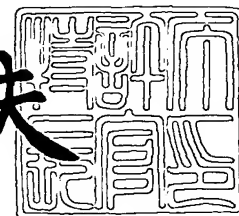
出願番号 特願2002-270026
Application Number:
[ST. 10/C]: [JP 2002-270026]

出願人 シャープ株式会社
Applicant(s):

2003年 8月25日

特許庁長官
Commissioner,
Japan Patent Office

今井康夫



出証番号 出証特2003-3069279

【書類名】 特許願

【整理番号】 02J03363

【提出日】 平成14年 9月17日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 H04B 7/26

【発明者】

【住所又は居所】 大阪府大阪市阿倍野区長池町 2 2 番 2 2 号 シャープ株式会社内

【氏名】 谷口 敬二

【発明者】

【住所又は居所】 大阪府大阪市阿倍野区長池町 2 2 番 2 2 号 シャープ株式会社内

【氏名】 笹 雅明

【発明者】

【住所又は居所】 大阪府大阪市阿倍野区長池町 2 2 番 2 2 号 シャープ株式会社内

【氏名】 伊藤 典男

【発明者】

【住所又は居所】 大阪府大阪市阿倍野区長池町 2 2 番 2 2 号 シャープ株式会社内

【氏名】 北浦 竜二

【特許出願人】

【識別番号】 000005049

【氏名又は名称】 シャープ株式会社

【電話番号】 06-6621-1221

【代理人】**【識別番号】** 100103296**【弁理士】****【氏名又は名称】** 小池 隆彌**【電話番号】** 06-6621-1221**【連絡先】** 電話 0 6 - 6 6 0 6 - 5 4 9 5 知的財産権本部**【選任した代理人】****【識別番号】** 100073667**【弁理士】****【氏名又は名称】** 木下 雅晴**【手数料の表示】****【予納台帳番号】** 012313**【納付金額】** 21,000円**【提出物件の目録】****【物件名】** 明細書 1**【物件名】** 図面 1**【物件名】** 要約書 1**【包括委任状番号】** 9703283**【包括委任状番号】** 9703284**【プルーフの要否】** 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 2 D (2 次元) 及び 3 D (3 次元) 表示機能を備える電子機器

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 2 D 及び 3 D イメージが選択的に切替えて表示される表示手段を有し、該表示手段に 3 D イメージで画面を表示するようにした電子機器であって、電子機器の状態変化を検知する手段と、前記状態変化を検知した時、前記 3 D イメージ画面表示から 2 D イメージによる画面表示に切替える切替え制御手段とを設けてなることを特徴とする 2 D (2 次元) 及び 3 D (3 次元) 表示機能を備える電子機器。

【請求項 2】 前記電子機器は、アラームの設定手段を備え、前記アラーム設定手段によるアラーム報知時に、前記表示手段による 3 D イメージの画面から、2 D イメージのアラーム報知画面表示に切替えることを特徴とする請求項 1 に記載の 2 D (2 次元) 及び 3 D (3 次元) 表示機能を備える電子機器。

【請求項 3】 前記電子機器は、電話の着信手段またはメールの着信手段のすくなくともいずれかの着信手段を備え、前記電話の着信時またはメールの着信時に、前記表示手段による 3 D イメージの画面から、2 D イメージの電話の着信画面またはメールの着信画面表示に切替えることを特徴とする請求項 1 に記載の 2 D (2 次元) 及び 3 D (3 次元) 表示機能を備える電子機器。

【発明の詳細な説明】

【 0 0 0 1 】

【発明の属する技術分野】

本発明は、2 D (2 次元) 及び 3 D (3 次元) 表示機能を備える電子機器に関するものである。

【 0 0 0 2 】

【従来の技術】

近年、携帯端末、携帯パソコン、携帯電話機等の携帯機器、ならびにデスクトップパソコン等の情報機器、さらにはオーディオ・ビデオ機器を含む各種電子機器は、高機能化が進んでいる。

【 0 0 0 3 】

従来の携帯電話機で、3D表示機能を備えた3D表示付携帯電話において、2D（2次元）／3D表示を切換えて表示できるものが提案されているが、2D／3D表示の切換えは、表示体である液晶ディスプレイの上方に配置されたレンチキュラーレンズを移動可能として、2D表示部と3D表示部の表示領域を変更可能に構成することにより行っている。（例えば、特許文献1参照。）

通常、携帯電話機において電話機としての未使用時に、待受け画面と呼ばれる画面がデフォルト画面として設定されている。待受け画面は、予め登録されている画像やカメラで撮影した画像、あるいはWebサイトやメールなどブラウザでダウンロードした画像を選択することにより使用者が任意に設定可能である。また、この待受け画面はキー操作等を行うことにより、表示体の表示を待受け画面から必要な操作画面あるいは必要な設定画面へと切替えることができる。上記3D表示機能を備えた3D表示付携帯電話において、待受け画面として3D表示による画面を採用することが提案される。

【0004】

図6ないし11に基いて、2D表示と切換えが可能な3Dディスプレイの構成例を説明する。

【0005】

図6は、標準的なタイプの液晶デバイス（LCD）の画素（ピクセル）のレイアウトを示す。LCDは、カラーディスプレイに使用され、R、G、及びBによって示される赤、緑、及び青のピクセルから構成される。ピクセルは、赤、緑、及び青のピクセルが垂直に並ぶ列C010からC015として、配置される。そこで、ピクセルの最も左の列C010は、表示されるイメージの最も左のストリップを表示し、右隣の列C011は、イメージの次の列を表示することになり、以下も同様である。

【0006】

図7のディスプレイは、3D立体表示を行うために使用される。3Dディスプレイは、表示すべき画像内容に従って、バックライト102からの光を調節するための空間光変調器として作用する液晶表示デバイス（偏光板を含む）101を備える。視差光学系は、ビューイングウインドウを形成するために液晶表示デバイ

ス 101 と協調して動作する。図 7 は、視差光学系として視差バリア 103 を備える前面視差バリアタイプの 3D 自動立体ディスプレイを示している。視差バリア 103 は、参照番号 104 として示されるような、垂直に伸び且つ横方向には等間隔で平行に並ぶ複数のスリットを備えており、各スリットは、個々の色のピクセル列の一对の中心に位置される。例えば、図 7 の 104 で示されるスリットは、青ピクセルの列 105 及び緑ピクセルの列 106 に位置合わせされる。

【0007】

左及び右ビューイングウィンドウが正しい配置に確実にあるようにするために、左及び右のイメージデータは、図 8 に示される方法で、図 7 に示されるタイプの液晶表示デバイス 101 に供給される。図 6 で、左イメージの最も左のストリップの色イメージデータは、C o 10 左で示される赤、緑、及び青ピクセル列によって表示される。同様に、右目ビューの最も左のストリップの色データは、C o 10 右で示されるピクセルの列によって表示される。この配置によって、左及び右のビューのイメージデータが、適切な左及び右ビューイングウィンドウへ確実に送られる。この配置はまた、3つのピクセル色 R、G、及び B がすべて、各ビューストリップを表示するために使用されることを確実にする。

【0008】

このように、図 6 に示されるレイアウトと比べて、図 8 に示されるレイアウトで、最も左の列の赤及び青ピクセルは、左のビューのイメージデータを表示する一方、最も左の列の緑ピクセルは、右のビューのイメージデータを表示する。次の列において、赤及び青ピクセルは、右のビューのイメージデータを表示する一方、緑ピクセルは、左のビューのイメージデータを表示する。このように、図 6 から 8 に示されたタイプの標準的な液晶表示デバイスを使用する場合には、RGB ピクセルの列間で緑コンポーネントを「交換」しながら、左及び右のビューのイメージデータをインターレースすることが必要である。当然ながら、ディスプレイの設定によっては、緑コンポーネント以外に、赤或いは青コンポーネントが交換されてもよい。

【0009】

図 9 は、ディスプレイコントローラの一部を示す。表示されるデータは、デー

タバス 120 上にシリアル形態で供給され、ピクセルのスクリーンにおける配置を定義するアドレスは、アドレスバス 121 上に供給される。データバス 120 は、メモリ (VRAM) 122 及び 123 のようなランダムアクセスメモリ (図面に 2 つ示される) の数個のバンクの入力に接続される。アドレスバス 121 は、メモリ管理システム 124 に接続される。このメモリ管理システム 124 は、スクリーンアドレスを、メモリ 122 及び 123 のアドレス入力へ供給されるメモリアドレスに変換する。

【0010】

メモリ 122 及び 123 の出力ポートは、ラッチ回路 130 を介して、ビデオコントローラ 126 のファーストインファーストアウト (FIFO) レジスタ 125 へ接続される。メモリ 122 及び 123、並びにレジスタ 125 は、個々のピクセルデータがメモリ 122 及び 123 から交互に読み出されて正しい順序で表示用メモリ (VRAM) 127 へ供給されるように制御される。表示用メモリ 127 は液晶表示デバイス 101 のドライバ回路との間にあって並び替えられた表示データを一旦蓄える表示用メモリである。

【0011】

図 10 は、更に詳細にラッチ回路 130 を示す。ラッチ回路 130 は、メモリ 122 及び 123 の出力ポートにそれぞれ接続されるラッチ 140 及び 141 を備える。ラッチ 140 及び 141 の各々は、それぞれのメモリからの R、G、B データをラッチする 8 個で 1 グループとして配置される 24 個の 1 ビットラッチを備える。ラッチ 140 及び 141 は、ラッチイネイブル (latch enable) 入力をまとめて接続して、ラッチイネイブル信号 L を供給するタイミング生成器 128 の出力へ接続させる。

【0012】

ラッチ回路 130 は更に、3 つのスイッチング回路 142、143、及び 144 を備え、そのスイッチング回路はそれぞれ、制御入力がまとめて接続された 8 個の個別のスイッチングエレメントを備える。スイッチング回路 142、143、及び 144 の制御入力は、まとめて接続されて、スイッチング信号 SW を供給するタイミング生成器 128 の出力へ接続される。タイミング生成器 128 は、

書き込みイネイブル信号 F をレジスタ 125 へ供給する、更なる出力を有する。ここで、G データに対応するスイッチング回路 143 はラッチ回路 140、141 に対する切り替わる先が他のスイッチング回路 142、144 と異なることに注意すべきである。

【0013】

表示データがメモリ 122 及び 123 の出力ポートで使用可能な場合、ラッチイネイブル信号 L は high になる。このようにして、ラッチ 140 及び 141 は表示データをラッチする。ラッチイネイブル信号 L が low に戻ったすぐ後に、スイッチング信号 SW は、high レベルに上昇する。次に、スイッチング回路 142、143、及び 144 が図 10 に示される状態へ切替えられ、ラッチ 140 の R、G、B 出力がレジスタ 125 へ接続されるようになる。その次に、書き込みイネイブル信号 F がレジスタ 125 へ供給され、ラッチ 140 からの RGB データがレジスタ 125 へ書き込まれる。更に次に、書き込みイネイブル信号 F は、次の書き込みイネイブル信号まで更なるデータがレジスタ 125 へ書き込まれることを防ぐために、使用不可にされる。

【0014】

次に、スイッチング信号 SW が low レベルになり、スイッチング回路 142、143、及び 144 がラッチ 141 の出力をレジスタ 125 へ接続する。更なる書き込みイネイブル信号 F が発生して、ラッチ 141 からのデータがレジスタ 125 へ書き込まれる。この時、同時にレジスタ 125 に書き込まれていたデータは、表示用メモリ 127 に書きこまれる。次のラッチイネイブル信号 L が high になり、同様の処理が繰り返される。このように、データは、メモリ 122 及び 123 から、交互にレジスタ 125 へ書き込まれる。表示用メモリ 127 にも、レジスタ 125 に書き込まれていたデータが順次書きこまれ、やがて一画面分の表示に必要なデータが表示用メモリ 127 に書きこまれるまで、繰り返される。

【0015】

観察者の両目に対して表示されなければならない 2D 或いはモノスコープのデータを書き込む場合は以下のとおりである。この場合、視差バリア 3 による視差

光学系は取り除かれることとなる。モノスコープのピクセルデータを、図9に示される表示用メモリ127に直接入力し記憶することによって実行される。3D表示モードにおいて、左及び右目のイメージの各々は、液晶表示デバイス101の水平空間解像度の半分の解像度を有する。2D或いはモノスコープモードで動作する場合は、2Dイメージと対比して液晶表示デバイス101の横方向解像度の2倍の解像度を有することとなる。

【0016】

視差光学系は、その形成を選択できるようにしてもよい。図11は視差光学系の形成を選択的に行うことにより、2Dと3Dイメージを電氣的に切替えて表示できるように構成された表示デバイスである。ここでは視差光学系は、例えば上記のために図に示すような、2D/3D切換え用の液晶デバイス(LCD)150とパターン化位相差板151とを使用している。切替え用液晶デバイス150はここでは全面を3D、2Dに切替えるためベタ電極としている。パターン化位相差板151は液晶デバイスの2枚の偏光板のうち一方の偏光板に置き換えたものである。図11において図7と実質同一機能を有する部分については同一符号を付して示している。図11の例では視差バリア103'を液晶表示デバイス101の背面、すなわちバックライト102側に配置しているが、図7に例示のように液晶表示デバイス101の前面側に配置してもよい。

【0017】

図11に示すような配置において、3Dイメージを表示するときは、切替え用液晶デバイス150に電圧を加えない。これにより内部の液晶分子は回転した状態を維持し、パターン化位相差板151に対する光の偏光特性により、パターン化位相差板151のパターンに従い図7の視差バリア103のスリット104と実質同様のスリットを形成する。2Dイメージを表示するときは切替え用液晶デバイス150に電圧を印加することにより液晶分子の回転が解除され、パターン化位相差板151はパターンの有無に関わりなくパターン位相差板に対する入力光の影響を受けないようになり、スリットの形成を解消することによって達成できる。

【0018】

なお、2Dイメージの表示は図7のような固定的に形成された視差光学系を備えた3D自動立体ディスプレイにおいて、表示される左右の映像を同じにすることにより、このディスプレイ上に実質的な2Dイメージで表示することが可能である。しかし、この場合はディスプレイ自身には視差光学系が形成されたままであり、2Dイメージで表示する際にも、使用者が表示を見るときにはこの視差光学系の影響をうけることとなる。

【0019】

一方、図11に示すように視差光学系の形成を選択的に行うようにすれば、2Dイメージの表示において視差の影響をなくして表示できる利点がある。すなわち、図11に示すような配置の場合は、2Dイメージの表示に選択された時、表示される領域の一部又は全部に視差光学系が全く形成されない、通常に使用されている液晶表示装置と実質的に同様のデバイス構造になり、左右の視差の影響を受けずどの位置からでも容易に視認できる。

【0020】

【特許文献1】

特開2001-251403号公報（第4頁—12頁、第9図）

【0021】

【発明が解決しようとする課題】

以上のように、2Dと3Dの各イメージを切替えて表示するデバイスにあっては、例えば、視差光学系の一構成要素である切換え用液晶デバイス150の動作を切替えると共に、表示用メモリ127に入力するデータの構造を変化させる必要がある。

【0022】

3Dイメージの画面は、2Dと3Dの各イメージを切替えて表示するデバイスにおいて、3Dイメージの表示モードにおいて、左目及び右目の各表示データをビデオコントローラ126に入力し、ビデオコントローラ126において並び替えらることによって3D形態で表示できる。

【0023】

しかし、アラームの時刻表示や電話着信画面またはメール着信画面のように、

文字表示を主体とする表示画面では、3Dイメージでは文字を判別することが困難である。特に電話着信やメール着信のように文字数を多く表示しようとする場合は、2Dイメージで表示する方が見易く、内容を素早く判別し易い。

【0024】

本発明は、3Dイメージで画面が表示される電子機器において、事前に設定したアラーム時刻報知または電話着信やメール着信などが発生した時に自動的に3Dイメージの画面から、内容の見易い2Dイメージの画面表示に切り変えることを特徴とした電子機器を提供することを目的とする。

【0025】

【課題を解決するための手段】

第1の発明は、2D及び3Dイメージが選択的に切替えて表示される表示手段を有し、該表示手段に3Dイメージで画面を表示するようにした電子機器であって、電子機器の状態変化を検知する手段と、前記状態変化を検知した時、前記3Dイメージ画面表示から2Dイメージによる画面表示に切替える切替え制御手段とを設けてなることを特徴とする。

【0026】

第2の発明は、前記電子機器は、アラームの設定手段を備え、前記アラーム設定手段によるアラーム報知時に、前記表示手段による3Dイメージの画面から、2Dイメージのアラーム報知画面表示に切替えることを特徴とする。

【0027】

第3の発明は、前記電子機器は、電話の着信手段またはメールの着信手段の少なくともいずれかの着信手段を備え、前記電話の着信時またはメールの着信時に、前記表示手段による3Dイメージの画面から、2Dイメージの電話の着信画面またはメールの着信画面表示に切替えることを特徴とする。

【0028】

【発明の実施の形態】

この発明の実施の形態について図面を参照し説明する。図1は本発明の実施の一形態であるクラムシェルタイプのカメラ付携帯電話機1を開いた状態での外観を示す斜視図である。

【0029】

携帯電話機 1 は第 1 の筐体 2 と第 2 の筐体 3 からなり、第 1 の筐体 2 と第 2 の筐体 3 は、ヒンジ 4 を介して連結され、ヒンジ 4 を軸として角変位自在に動くことで折り畳み可能に構成されている。図 1 に示すように携帯電話機 1 は第 1 の筐体 2 には第 1 表示部 5 を備える。第 1 表示部 5 は携帯電話機 1 が折り畳まれた時に内側に位置するように配置されている。第 1 表示部 5 は 2 D 及び 3 D イメージを電氣的に切替えて表示する表示体であり、後述する第 1 表示ドライバ部 4 3 を介して送られてくる画像データに基づく画像を表示する。また、第 1 表示部 5 の上部には通話時に使用する第 1 のスピーカー 6 を備える。

【0030】

次に本発明の実施の一形態である携帯電話機 1 の第 2 の筐体 3 について説明する。入力ボタン群 7 は、数字および文字を入力するためのキーなどから構成される。機能ボタン群 8 は携帯電話機における各種設定／機能切替を行うためのボタン群であり、電源の ON／OFF 切替を行う電源ボタン 9、後述するカメラ機能の第 1 のシャッターボタン 10、メール機能とガイダンス表示を行うメール／ガイダンス用ボタン 11、通話開始とスピーカー受話を行う開始／スピーカー受話ボタン 12、機能選択画面での上下左右選択と決定を行う 4 方向ボタンと決定ボタンで構成されたマルチガイドボタン 13 から構成される。また、第 2 の筐体 3 の下部には送話マイク 14 を備えている。

【0031】

携帯電話機 1 の第 2 の筐体 3 の配置構成としては、ヒンジ 4、機能ボタン群 8、入力ボタン群 7、送話マイク 14 の順番に配置するのが普通であるが、これに限定されるものではない。

【0032】

図 2 は携帯電話機 1 を折り畳んだ状態での外観斜視図である。図 2 に示すように、第 1 の筐体 2 の背面は、ヒンジ 4 側から順番にカメラ部 21 とライト部 22 が並んで配置され、第 2 表示部 20、第 2 のシャッターボタン 23 および第 2 の操作ボタン群 24 が続いて配置される。

【0033】

第 2 表示部 2 0 は携帯電話機 1 が折り畳まれた時に外側に位置するように配置される。第 2 表示部 2 0 は液晶ディスプレイや E L ディスプレイなどで実現される。後述する第 2 表示ドライバ部 4 4 を介して送られてくる撮像画像や時刻情報、電波強度、メール受信表示等のキャラクタ画像の画像データに基づく画像を表示する。これらの画像を表示する際に、第 2 表示ドライバ部 4 4 から第 2 表示部 2 0 に送られてくる画像データは、表示した時にヒンジ 4 方向が上になるように表示される。第 2 表示部 2 0 は、ヒンジ 4 方向が上になるように画像表示を行うことにより、ユーザーは携帯電話機 1 を折り畳んだ状態で使用する際に、ヒンジを上に向けて使用することになり、ユーザーが携帯電話機 1 を開いた状態でも閉じた状態でも第 2 の筐体 3 の向きが変わらない。言い換えれば、携帯電話機 1 を開いたり閉じたりするたびに、携帯電話機 1 の向きを変えたり持ち替えたりする必要がなくなり、操作性および利便性が向上する。第 2 表示部 2 0 での画像表示には撮像画像も含まれ、撮像画像を見る場合にも、携帯電話機 1 の向きを変えたり持ち替えたりする必要がなくなり、操作性および利便性が向上する。

【 0 0 3 4 】

カメラ部 2 1 は撮像レンズと C C D (Charge Coupled Device) イメージセンサあるいは C M O S (Complementary Metal Oxide Semiconductor) イメージセンサなどの撮像素子と R G B の 3 色のカラーフィルタとを備える。カメラ部 2 1 は被写体で反射されて撮像レンズに入射した光を、カラーフィルタを通して R G B の 3 色光にし、R G B の 3 色光をそれぞれ前記撮像素子に変換する。図 2 に示すようにカメラ部 2 1 は携帯電話機 1 が折り畳まれた時に外側にあつて、ヒンジ 4 と第 2 表示部との間に位置するように設けられている。ユーザーは携帯電話機 1 を開いて撮影する時には、第 2 の筐体 3 を持って撮影する。

【 0 0 3 5 】

ライト部 2 2 は、カメラ部 2 1 で撮像する際の補助光源として使われる。一般的に、キセノン管を用いるものが多いが、最近では R G B の L E D を同時発光させて、白色光を発光させて補助光源に用いるものもある。

【 0 0 3 6 】

第 2 のシャッターボタン 2 3 は、第 1 の筐体 2 の背面中央に配置され、図 2 に

示す携帯電話機 1 を折り畳んだ状態では第 2 表示部 2 0 の下側に位置する。この位置に第 2 のシャッターボタン 2 3 を配置することにより、ユーザーは折り畳んだ状態で簡単にシャッターボタン位置を確認し、容易に撮影することができる。

【 0 0 3 7 】

また、第 2 のシャッターボタン 2 3 の両横には第 2 表示部 2 0 を用いて各種設定／操作を行うための第 2 の操作ボタン群 2 4 a, 2 4 b が設けられている。第 2 の操作ボタン群は、第 2 表示部 2 0 と連動して、各種機能設定、アドレス帳の表示／検索、メールの確認／表示／発信を操作することができる。また、撮影時のズーム操作や複数の撮像画像の順送り／逆送り等を操作することができる。

【 0 0 3 8 】

第 2 の筐体 3 の背面にはアンテナ部 2 5 と上下可能なヘリカル部 2 6、図示しないが、バッテリーを格納するバッテリー部と着信音を鳴らす第 2 のスピーカーを備えている。

【 0 0 3 9 】

第 1 の筐体 2 はヒンジ 4 を通して第 2 の筐体 3 と機構的に接続されるが、ヒンジ 4 内には第 1 の筐体 2 と第 2 の筐体 3 を電気的に接続するための可撓性基板が組み込まれている。

【 0 0 4 0 】

図 3 に携帯電話機 1 の内部回路構成例を示す。

【 0 0 4 1 】

制御部 4 0 は携帯電話機 1 を構成する各部位の動作を制御する制御手段、シャッターボタン制御手段、バックライト制御手段、ライト制御手段および表示制御手段である。画像処理部 4 1 は、増幅部、A／D（アナログ／デジタル）変換部、信号処理部からなる。増幅部は、カメラ部 2 1 から送られてくる R G B に対応した電気信号を増幅し、A／D変換部に送る。A／D変換部は増幅部で変換された R G B に対応した電気信号（アナログ）をデジタル信号に変換して画像データを出力し、信号処理部に送る。信号処理部は、A／D変換部から送られてくる画像データに対して、画素の補間処理などの信号処理を行う。また信号処理部は、制御部 4 0 から送られてくる制御信号に基づいて、信号処理を施した画像データ

を第1メモリ42に送る。カメラ部21および画像処理部41は、入射光を電気信号に変換して画像データとして出力する撮像手段である。第1メモリ42は、信号処理部から連続的に送られてくる画像データを一時的に記憶している。たとえば、時間的に古い画像データは消去する、あるいは最も新しい画像データを上書きすることで一時的に記憶する。

【0042】

制御部40は、第1および第2表示ドライバ部43、44に制御信号を送信するとともに、第1メモリ42に記憶された画像データを、第1および第2表示ドライバ部43、44に送る。第1および第2ドライバ部43、44は、第1および第2表示部5、20に表示しようとする画像データに従って、第1および第2表示部5、20の各画素電極に対して駆動電圧を印加する。

【0043】

第1および第2バックライト45、46は発光素子である発光ダイオードなどから構成され、第1および第2表示部5、20に光を当てて輝度を増加させる。第1および第2バックライト45、46の点灯、消灯の制御および輝度調整などの制御は、制御部40によって行われる。第1の操作ボタン群47は前述した第2の筐体3の入力ボタン群7と機能ボタン群8から構成される。第2の操作ボタン群は前述したように第1の筐体2に設置されている。

【0044】

第1および第2のシャッターボタン10、23は、第1メモリ42に連続的に送られ、一時的に記憶されている画像データの中からユーザーが保存を希望する画像データを、第3メモリ52に保存する時に、ユーザーによって操作され、保存させる旨の指示信号を制御部40に出力する。制御部40は第1および第2のシャッターボタン10、23からの指示信号に応答して、第1メモリ42に記憶されている画像データを第3メモリ52に保存する。なお、第2メモリ48は、第1メモリ42同様に画像データを表示する際に使われるメモリである。

【0045】

開閉検出部49は携帯電話機1が折り畳まれているか否かを検出する検出手段である。ヒンジ4内部に図示しない検出スイッチが設けられており、開閉状態に

応じて信号が制御部 40 に送られ、制御部 40 によって携帯電話機 1 が折り畳まれているかどうかを判断する。

【0046】

アンテナ部 25 は、無線電波を介して基地局と無線通信を行うときに、音声データ、文字データおよび画像データなどを送受信する。無線部 50 は、受信時は、基地局からアンテナ部 25 を介して受信したデータを復調し、送信時は、通信制御部 51 から送られてくる文字データおよび画像データを所定のプロトコルに基づいて制御部 40 に送る。無線部 50、通信制御部 51 を介して受信した相手先からの受信データは、第 3 メモリ 52 に記憶される。

【0047】

制御部 40 は、第 1 メモリ 42 に一時的に保存されている画像データに基づく画像を表示する表示部を、開閉検出部 49 の検出結果に基づいて切替える。開閉検出部 49 によって、携帯電話機 1 が折り畳まれていることが検出された場合、制御部 40 は、第 1 メモリ 42 からの画像データを第 2 表示ドライバ部 44 に出力し、第 2 表示部 20 に画像を表示させる。開閉検出部 49 によって、携帯電話機 1 が折り畳まれていない（開いている）ことが検出された場合、制御部 40 は、第 1 メモリ 42 からの画像データを第 1 表示ドライバ部 43 に出力し、第 1 表示部 5 に画像を表示させる。

【0048】

カメラ部 21 は、携帯電話機 1 が折り畳まれたときの外側に設けられているので、携帯電話機 1 の撮影者以外の被写体を撮像するときは、撮影者は、携帯電話機 1 を開いた状態でカメラ部 21 をユーザーと反対側にある被写体側に向けて撮像する。この状態では、携帯電話機 1 が開いていること、すなわち折り畳まれていないことが開閉検出部 49 によって検出され、カメラ部 21 から出力された画像データに基づく画像が第 1 表示部 5 に表示される。これによって、ユーザーは第 1 表示部 5 を撮像時のファインダーとして使用することができる。

【0049】

一方、撮影者自身を被写体として撮像するときは、撮影者は携帯電話機 1 を折り畳んだ状態でカメラ部 21 をユーザー側に向けて撮像する。この状態では、携

携帯電話機 1 が折り畳まれていることが開閉検出部 49 によって検出され、カメラ部 21 から出力された画像データに基づく画像が第 2 表示部 20 に表示される。これによって、撮影者は第 2 表示部 20 を撮影時のファインダーとして使用することができる。なお、本発明の実施の一形態である携帯電話機 1 では、携帯電話機 1 を開いた状態でも利用者自身を撮影可能である。

【0050】

第 1 表示部 5 は図 11 で説明したような、視差光学系の形成を選択的に行うことにより、2D イメージ及び 3D イメージを切替えて表示できる表示デバイスから構成される。第 2 表示部 20 は 2D イメージのみ表示される通常の表示デバイスから構成される。第 1 表示部 5 に接続される第 1 表示ドライバ部 43 は、図 9 で説明したメモリ 122, 123 及びビデオコントローラ 126 を含んでなるものである。

【0051】

カメラ部 21 より写した画像を第 1 表示部 5 をファインダーとして使用しながら撮るときは、第 1 表示部 5 は 2D イメージの表示モードとされる。すなわち、本実施形態の携帯電話がキー操作等により撮像モードに設定されるときは、第 1 表示部 5 は 2D イメージの表示モードに設定される。カメラ部 21 で撮像される画像は、通常 3D イメージ用に特別に変換するまでは左目及び右目のイメージに区別されることはなく、2D のイメージで生成されるものである。したがって、第 1 表示部 5 において、2D/3D 切替え用液晶デバイス 150 が 2D イメージ用に切替えられるとともに、カメラ部 21 より撮像された画像データが第 1 メモリ 42 から第 1 表示ドライバ部 43 の内のビデオコントローラ 126 の表示メモリ 127 に直接に入力される。これらによってカメラ部 21 で撮像される画像は、2D 表示でファインダーとしてシャッターを操作するまではリアルタイムに表示される。

【0052】

第 1 表示部 5 において 3D イメージの表示は、例えば Web サイトやメールから 3D イメージデータのコンテンツとして送付され、本実施形態の携帯電話機で受信される場合に使用し得る。コンテンツはアニメや風景写真、その他、2D よ

り 3D イメージでの表示が適切であるもの、あるいは、3D のほうがより楽しめるものなどが好ましいが、これらに限定されない。ただし、本実施形態においては、受信されるデータは表示デバイスの特性上、コンテンツのデータ構造としては、左目及び右目にそれぞれ分割されたイメージデータであることが必要である。または、携帯電話機 9 に 3D 変換機能を内蔵することより、携帯電話自身に備え付けのカメラ部で撮った映像を左目及び右目にそれぞれ分割された 3D イメージデータに変換して表示するようにしてもよい。あるいは、同様機能を有する他の携帯電話より 3D イメージデータが送信されこれを受信して表示する場合も利用し得る。

【0053】

待受け画面は、通常、携帯電話機において電話機としての未使用時にデフォルト画面として設定されている。待受け画面は、予め登録されている画像やカメラで撮影した画像、あるいは Web サイトやメールなどブラウザでダウンロードした画像を選択することにより使用者が任意に設定可能である。3D イメージの待受け画面は、2D と 3D の各イメージを切替えて表示するデバイスにおいて、3D イメージの表示モードにおいて、左目及び右目のイメージデータを第 1 表示ドライバ部 43 内のビデオコントローラ 126 に入力し、ビデオコントローラ 126 において並び替えらることによって 3D 形態で表示できる。3D 表示はビットマップによる写真・絵画あるいはアニメを表示するのに適しており、楽しめる待受け画面とすることができる。

【0054】

図 4 は、3D イメージの画面表示から、アラーム時刻報知や電話着信またはメール着信時に、2D イメージの画面表示に切り替える制御を説明するフローチャートである。

【0055】

以下の例では、第 1 表示部 5 において、3D イメージの待受け画面が表示されている場合を説明するが、上述のように、Web サイトやメールから受信した 3D イメージデータのコンテンツを再生してみる場合、あるいは携帯電話に備え付けのカメラ部で撮った映像を 3D イメージデータに変換し表示する場合や、あら

はじめ撮影した画像を記録したメモリから再生してみる場合なども同様である。

【0056】

3D画面用の3Dデータが第3メモリ52より第1メモリ42に読み出され、(S21)第1メモリ42に読み出された3Dデータは第1表示ドライバ部43に入力され、第1表示部5において3Dイメージで待受け画面が表示されている(S22)。

【0057】

このように3Dイメージで待受け画面表示している時、アラーム時刻になるか、電話が着信するかメールが着信するか(S27)すると、3Dモードから2Dモードに切り替える(S28)と共に、アラームの場合は制御部が第3メモリ52から、アラーム画面データを第1メモリ42に読み出し或いは電話着信かメール着信の場合は、同じく制御部40がそれぞれの着信画面データを第3メモリ52から第1メモリ42に読み出し(S29)、それぞれのデータは、2Dイメージ画面で第1表示ドライバ部43に入力され、第1表示部5においてそれぞれの表示画面が表示される(S30)。

【0058】

図5の(a)、(b)、(c)、(d)はこの切替え表示における表示例を示すものである。(a)は3Dイメージによる待受け画面の表示例、(b)は2Dイメージによるアラーム時刻報知、(c)は電話の着信時、(d)はメール着信時の2Dイメージの画面表示例であり、いずれの2Dイメージの表示画面も、見易さもあり、コード化された文字等を表示するのに適している。

【0059】

特に電話着信時やメール着信時は表示する内容は文字が主体であり、表示する文字数も多いので、表示画面に許される限りの文字数で表示されると内容が、素早く的確に伝わるため、文字の見やすい2D表示が適切である。アラーム時刻は、ここでは、設定したアラーム時刻の表示を2Dイメージで分かり易く表示している。

【0060】

なお、図示はしていないが、アラーム時刻時、併用して、音や光やバイブレー

ターによる振動で時刻を報知してもよい。また電話の着信やメール着信の場合も、同様に音や光やバイブレーターの振動で示すとともに、着信内容を 2 D イメージの文字で表示するとわかりやすい。

【0061】

アラーム時刻でも、電話着信でも、メール着信でもない場合で、いずれかのキーが入力されると(S 2 3)、表示モードを 3 D モードから 2 D モードに切り替える(S 2 4)とともに、第 3 メモリ 5 2 から第 1 メモリ 4 2 に、2 D イメージ画面データを読み出し(S 2 5)、第 1 表示ドライバ部 4 3 に入力され、第 1 表示部 5 において 2 D イメージで画面が表示される(S 2 6)。3 D イメージ画面表示は、ある方向から表示を見る必要があるため、長く表示を見つづけることが困難なことがある。上記のキー操作はこのような場合に対応できるものであり、アラーム報知や電話着信やメール着信がなくとも、なんらかのキー入力で、3 D イメージ画面表示を 2 D イメージの画面表示に切り替えることにより、見易い 2 D イメージの画面を表示する。

【0062】

キー入力でもない場合は 3 D 待ち受け画面表示(S 2 2)を継続する。

【0063】

上述において、本発明の実施の一形態としてカメラ付き携帯電話機 1 について説明したが、カメラが無い場合であっても、2 D 及び 3 D イメージが選択的に切り替えて表示される表示手段を備える構成であれば、本発明を適用可能である。

【0064】

また、例えばユーザーが、3 D イメージを撮影できるカメラが搭載されている携帯電話機で、現在カメラで撮影している 3 D イメージを表示手段に表示し、実際に 3 D イメージを見ながら撮影してもよい。

【0065】

さらに、上記の例では、第 1 の筐体と第 2 の筐体が連結部によって折り畳み可能に構成される電子機器について説明したが、筐体が 1 つであっても、2 D 及び 3 D イメージが選択的に切り替えて表示される表示手段を備える構成であれば、本発明を適用可能である。

【0066】

また、上記では第1表示部5は図11に示すような構成からなり視差光学系の形成を選択できるものとして説明したが、図7又は図11のようなデバイスを用いて、2Dイメージを表示するとき、視差光学系を形成したままで、左右の目で観察される視差を同一とするように表示データを変えるものであっても本発明は、適用可能である。

【0067】

また携帯電話に限らず、携帯端末、携帯パソコン等の携帯機器、ならびにデスクトップパソコン等の情報機器、さらにはオーディオ・ビデオ機器を含む各種電子機器でも、本発明は適用可能である。

【0068】

今回開示された実施の形態はすべての点で例示であって制限的なものではないと考えられるべきである。本発明の範囲は上記した説明ではなくて特許請求の範囲によって示され、特許請求の範囲と均等の意味および範囲内でのすべての変更が含まれることが意図される。

【0069】**【発明の効果】**

以上、本発明によれば、2D及び3Dイメージが選択的に切替えて表示される表示部を備える電子機器にあって、3Dイメージの待受け画面表示などの時に、アラーム報知または電話着信またはメール着信などにより、3Dイメージ表示を2Dイメージのアラーム報知または電話着信またはメール着信画面に切り替えることにより、内容を見易い表示とすることが出来る。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本実施の形態に係る電子機器の外観斜視図である。

【図2】 本実施の形態に係る電子機器の折り畳んだ状態での外観斜視図である。

【図3】 本実施の形態に係る電子機器の構成を示すブロック図である。

【図4】 本実施の形態に係る電子機器の画面制御処理を示すフローチャートである。

【図 5】 本実施の形態に係る電子機器の表示例を示す図である。

【図 6】 液晶のピクセルレイアウトを示す図である。

【図 7】 3 D 表示デバイスの構成例を示す断面図である。

【図 8】 3 D 表示のための並び替えを説明するピクセルレイアウトのずである。

【図 9】 ディスプレイコントローラの構成例を示すブロック図である。

【図 1 0】 ディスプレイコントローラの一部詳細を示すブロック図である。

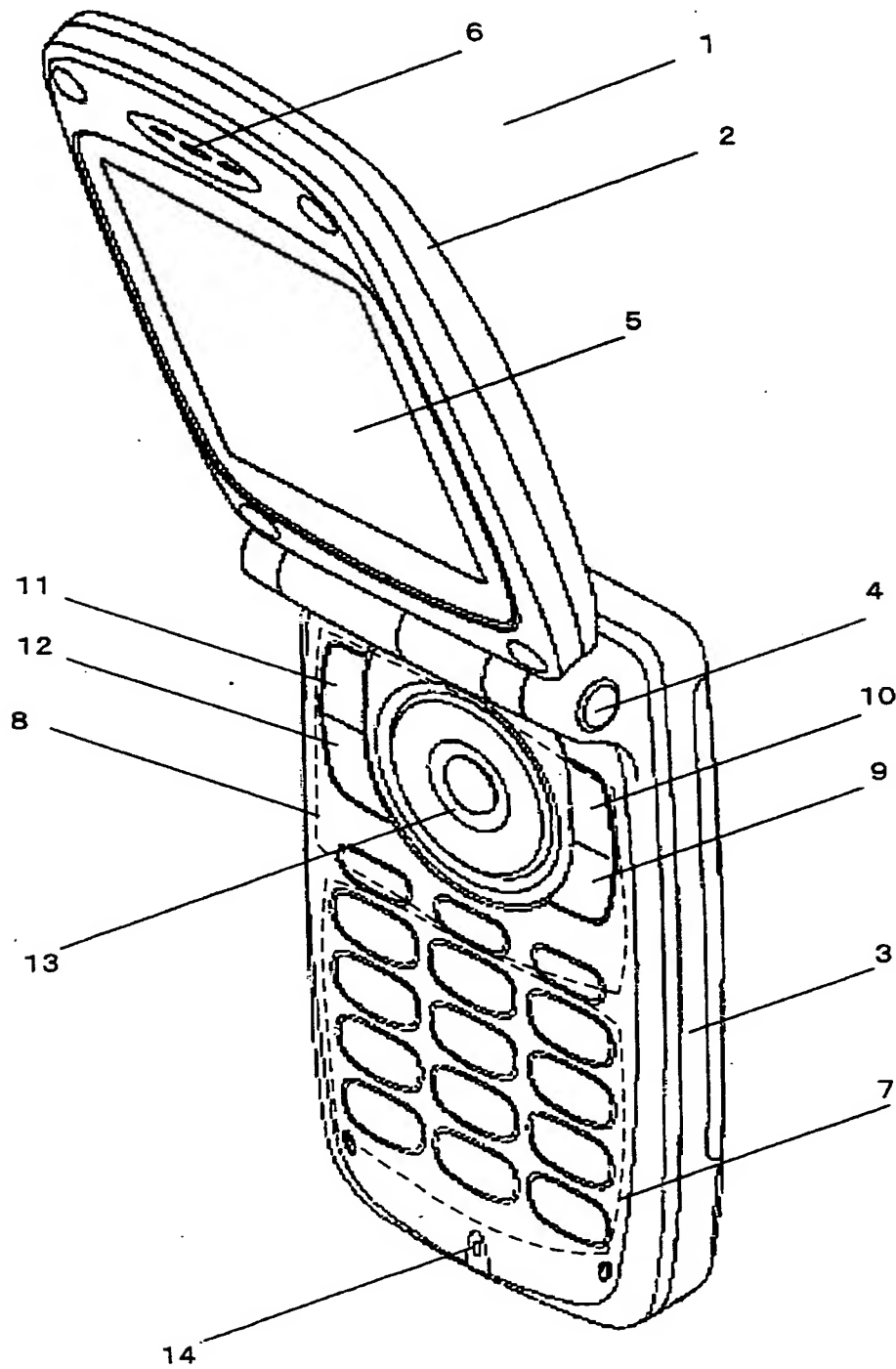
【図 1 1】 2 D / 3 D 切替え可能な表示デバイスの構成例を示す断面図である。

【符号の説明】

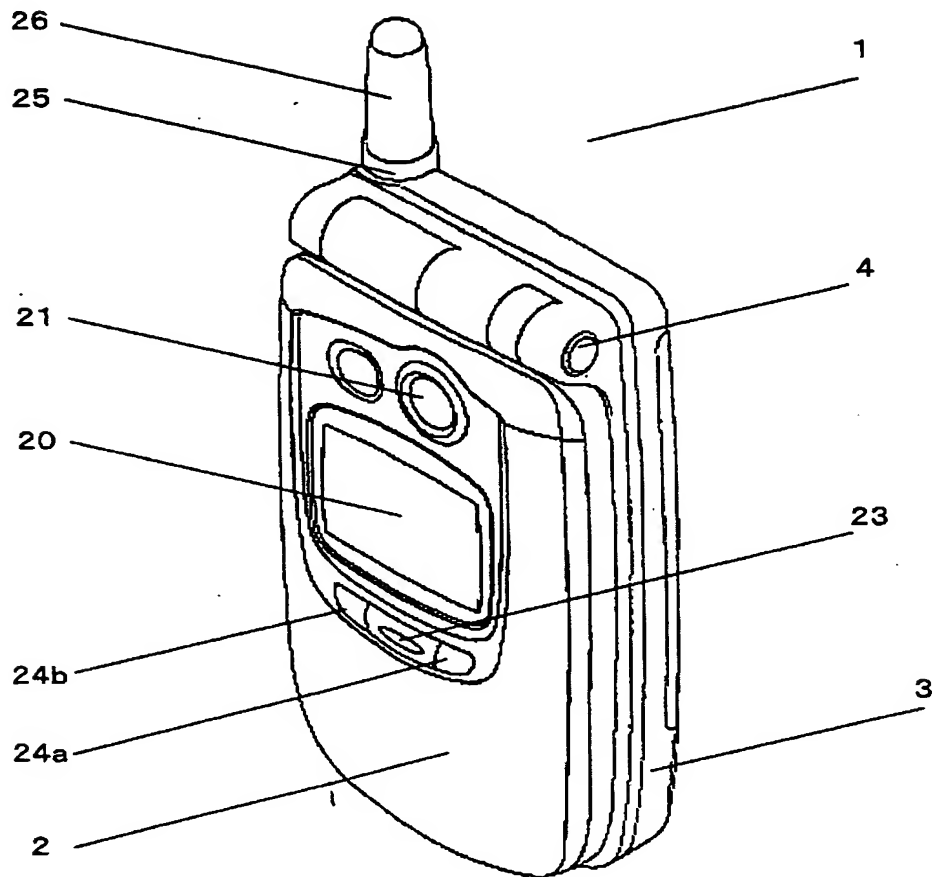
- 1 携帯電話機
- 5 第 1 表示部
- 4 0 制御部
- 4 2 第 1 メモリ
- 4 3 第 1 表示ドライバ部
- 5 2 第 3 メモリ

【書類名】 図面

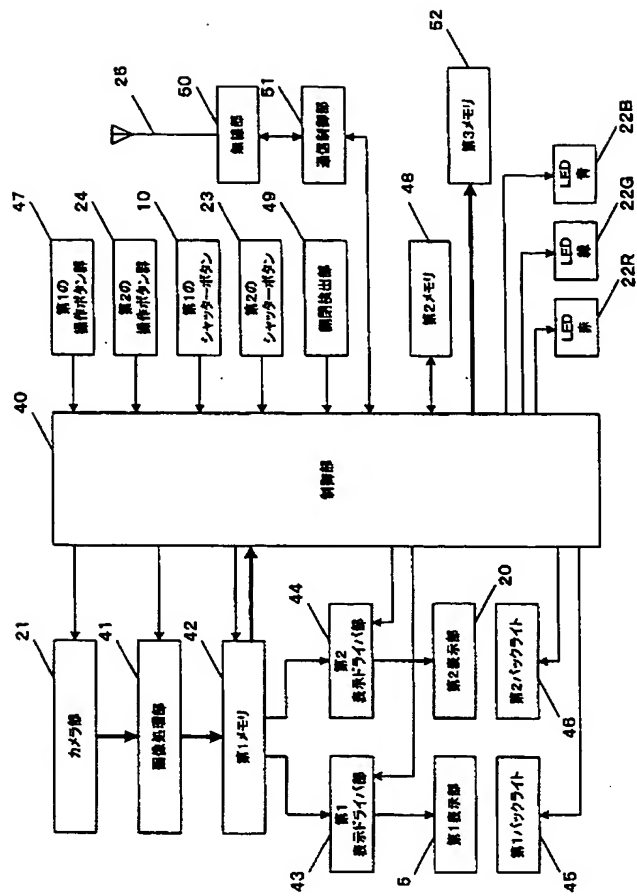
【図 1】



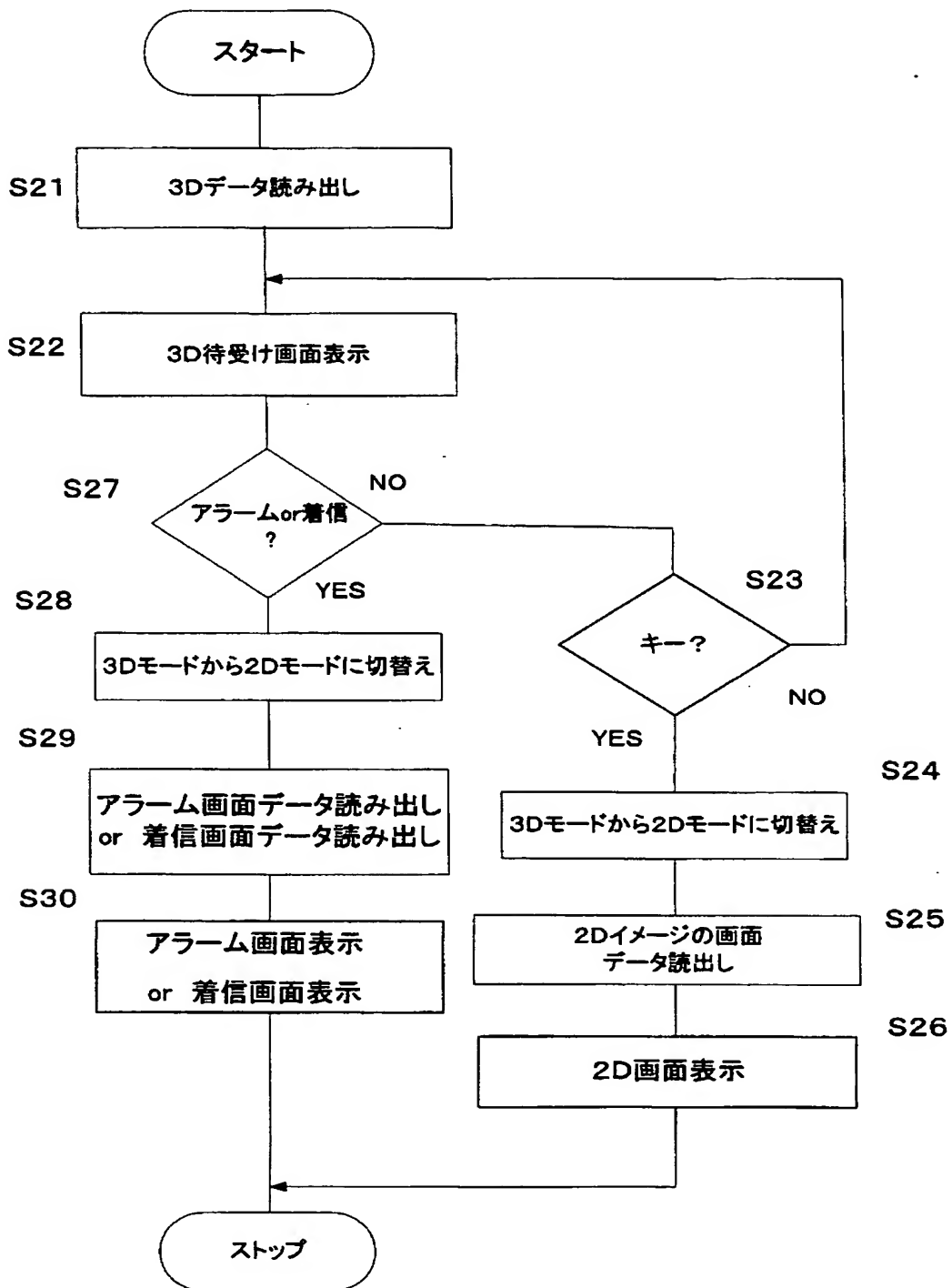
【図 2】



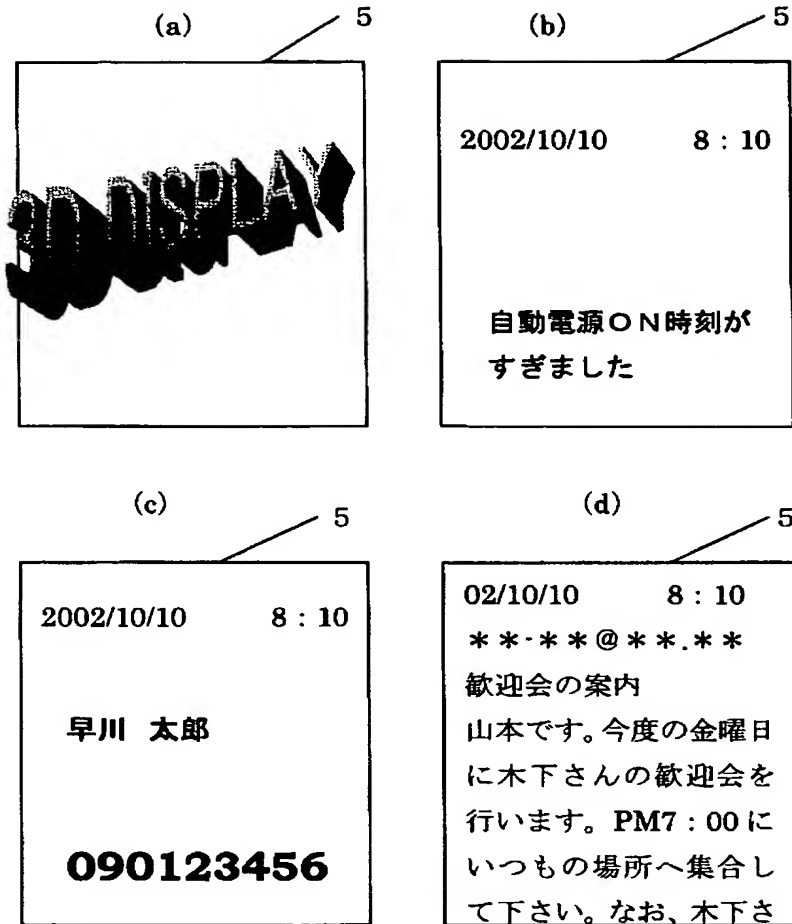
【図3】



【図 4】



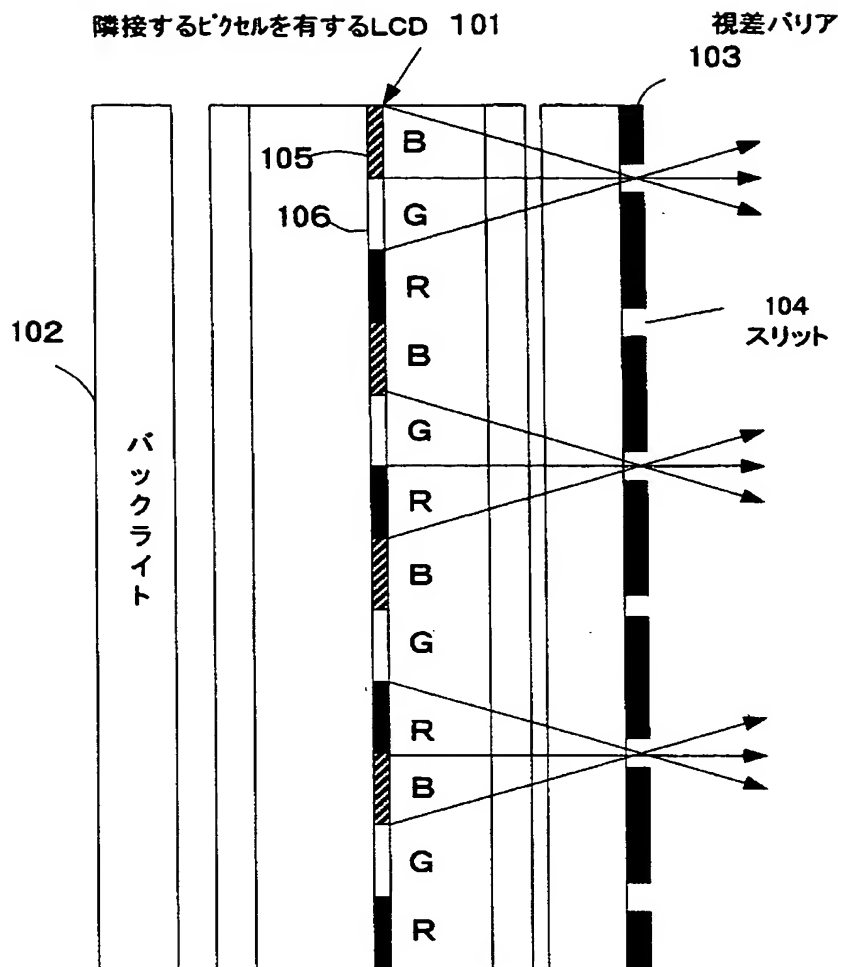
【図 5】



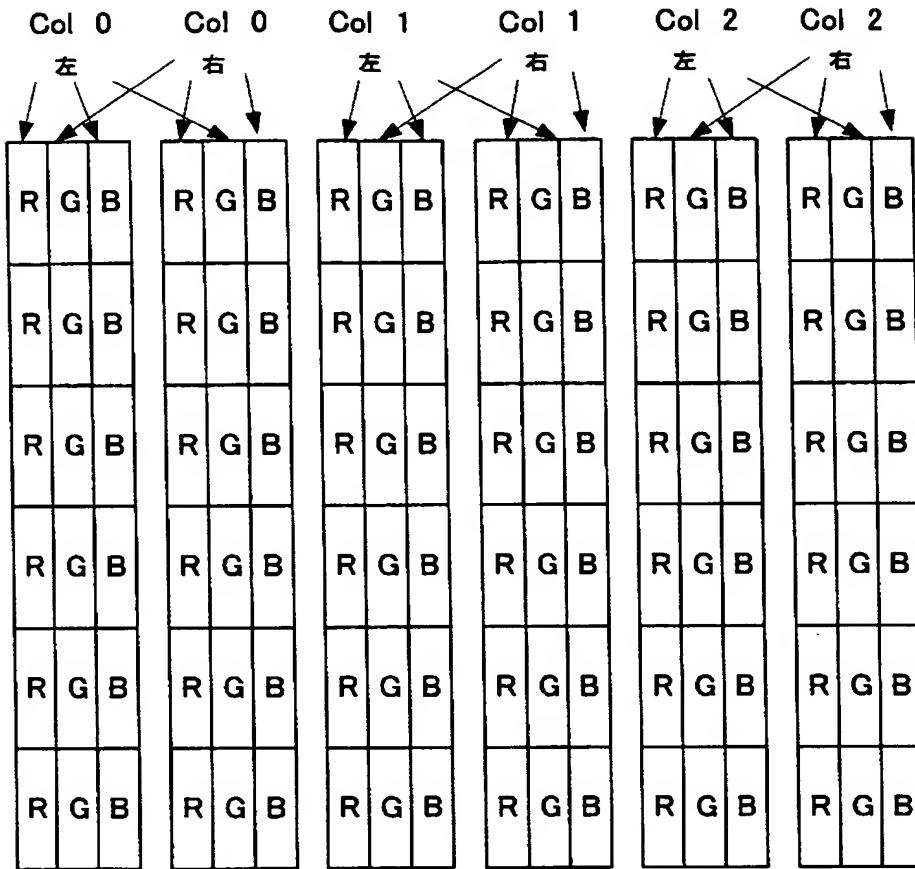
【図 6】

Col 0	Col 1	Col 2	Col 3	Col 4	Col 5
R G B	R G B	R G B	R G B	R G B	R G B
R G B	R G B	R G B	R G B	R G B	R G B
R G B	R G B	R G B	R G B	R G B	R G B
R G B	R G B	R G B	R G B	R G B	R G B
R G B	R G B	R G B	R G B	R G B	R G B
R G B	R G B	R G B	R G B	R G B	R G B

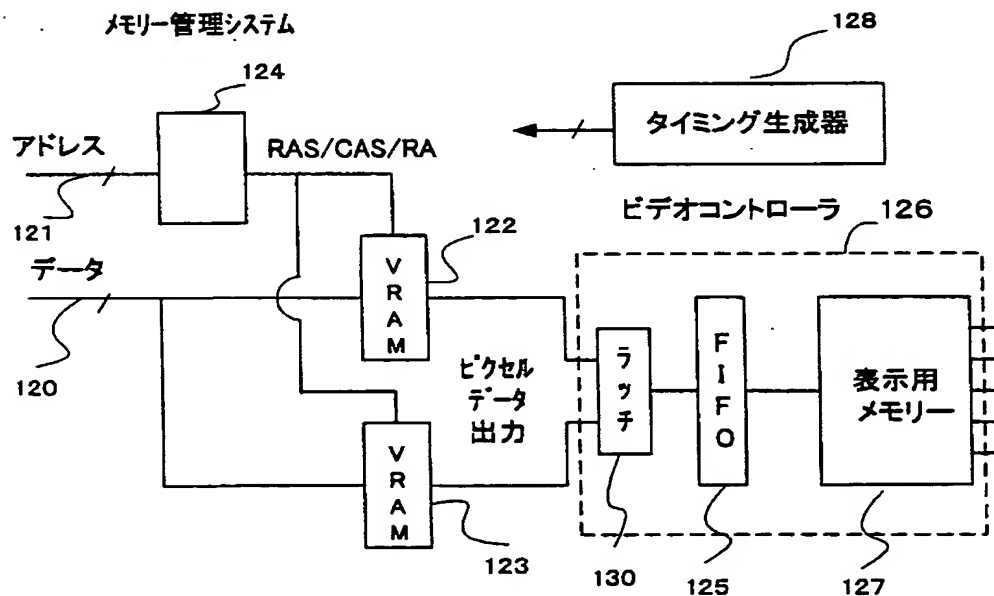
【図 7】



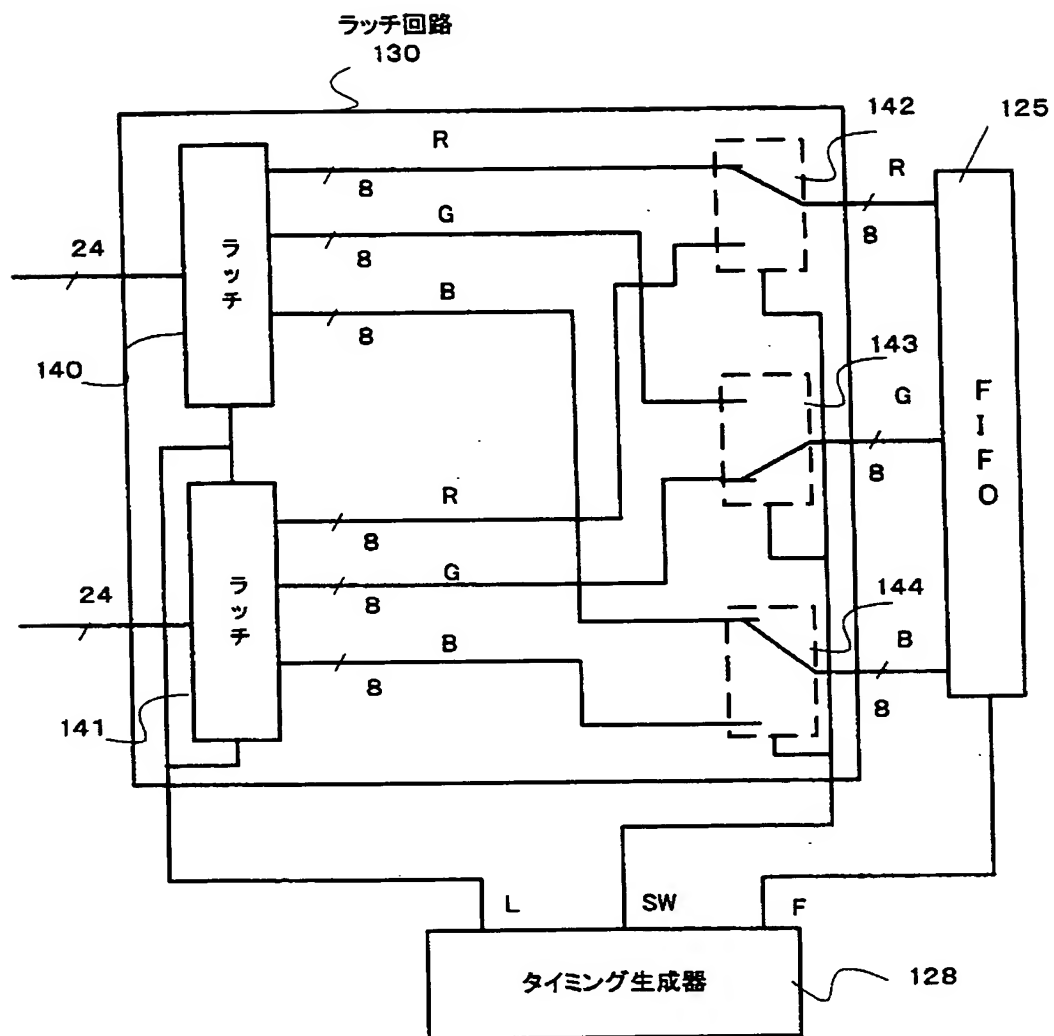
【図 8】



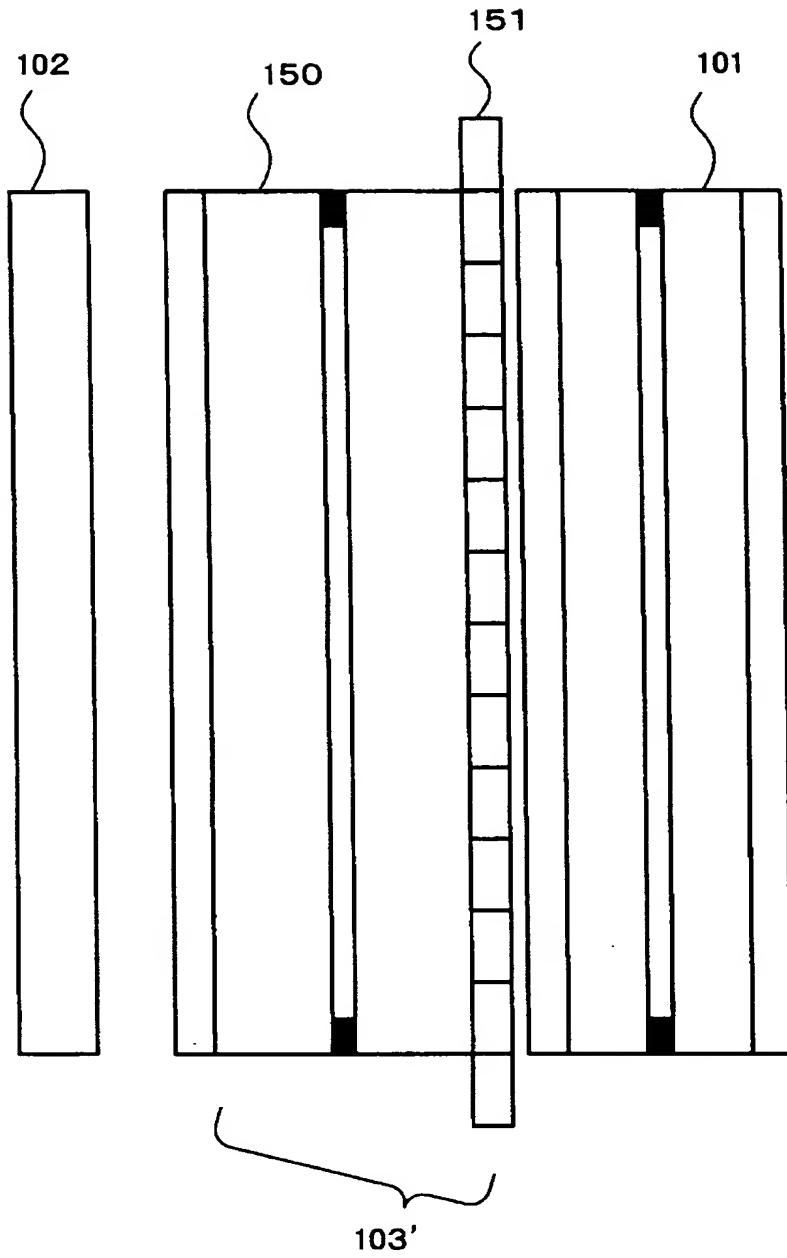
【図 9】



【図 10】



【図 11】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 2 D (2 次元) 及び 3 D (3 次元) 表示機能を備える電子機器において、3 D イメージの画面を、アラーム報知時や電話或いはメール着信時に、見易い 2 D イメージ画面を表示する。

【解決手段】 2 D 及び 3 D イメージが選択的に切替えて表示される表示手段と、電子機器の状態変化を検知する手段とを備え、前記状態変化を検知した時、前記表示手段による 3 D イメージの画面表示から、状態変化を 2 D イメージの見易い画面表示に切替える切替え制御手段を設ける。

【選択図】 図 5

特願 2 0 0 2 - 2 7 0 0 2 6

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号

[0 0 0 0 0 5 0 4 9]

1. 変更年月日

1 9 9 0 年 8 月 2 9 日

[変更理由]

新規登録

住 所

大阪府大阪市阿倍野区長池町 2 2 番 2 2 号

氏 名

シャープ株式会社